

DIÁRIO
OFICIAL



Câmara Municipal
de
Monte Santo



ÍNDICE DO DIÁRIO

EDITAL

EDITAL DE CONVOCAÇÃO 023/2022 SESSÃO ORDINÁRIA



EDITAL DE CONVOCAÇÃO 023/2022 SESSÃO ORDINÁRIA



CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE MONTE SANTO
Av. Luís Eduardo Magalhães nº 8888 - Centro - Monte Santo - BA CEP 48.800-000 - CNPJ nº 63.082.069/0001-21

EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 023/2022

O PRESIDENTE DA MESA DIRETORA DA CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DO MUNICÍPIO DE MONTE SANTO – ESTADO DA BAHIA, Sr. Vereador **GILVANE ALVES DE ANDRADE**, no uso de suas atribuições legais e regimentais, especialmente nos termos do que dispõe o artigo 61 § 2 do Regimento Interno Cameral.

RESOLVE

CONVOCAR todos os Vereadores da Câmara Municipal de Vereadores de Monte Santo – Estado da Bahia para comparecerem no dia 25 de Agosto de 2022, às 17:00 horas na Câmara Municipal de Vereadores de Monte Santo, sita à Avenida Deputado Luís Eduardo Magalhães nº 8888 – Centro – Monte Santo - Bahia, participarem das Sessões Ordinárias com a seguinte:

ORDEM DO DIA:

- 1 -Leitura e apreciação da Ata Resumo da Sessão anterior.
- 2-Leitura e apreciação do Projeto de Lei nº 011/2022, de 10 de Agosto de 2022, de iniciativa do Executivo Municipal Que dispõe sobre o Serviço de Inspeção Sanitária e Industrial de Produtos de Origem Animal no Município de Monte Santo, e institui o Fundo Municipal do Selo SIM, e dá outras providências.
- 3-Leitura e apreciação do Projeto de Lei nº 010/2022, de 22 de Agosto de 2022, de iniciativa do Poder legislativo Municipal, de autoria do Vereador Willams Alves da Silva, que Dispõe da nomenclatura do Ponto de Apoio da Saúde no Povoado Riacho da Onça, passando a denominar-se Cândida Maria de Jesus e dá outras providências
- 4-Leitura e apreciação da Indicação do Vereador Willams Alves da Silva, que institui o reajuste do Piso Salarial Nacional da enfermagem no Município de Monte Santo e da outras providências.



**Câmara Municipal de Vereadores do Município de Monte Santo – Bahia, em
23 de Agosto de 2022.**

Gilvane Alves de Andrade
PRESIDENTE